

# AVIS

## Orientation des étudiants inscrits en L2 Business Computing

L'ESEN organise le concours d'orientation des étudiants inscrits en L2 Business. Les parcours disponibles sont (1) Business Intelligence, (2) Business Information Systems et (3) E-Business.

Les étudiants doivent définir un ordre de choix entre les trois parcours. L'orientation sera effectuée selon l'ordre du mérite calculé à travers les scores spécifiques de chaque parcours tout en tenant compte des capacités définies. Une réunion d'information est planifiée pour présenter les trois parcours et pour éclaircir tout le processus.

### I. Présentation des parcours et des capacités relatives

Parcours	Capacité d'accueil	Objectifs
Licence Business Computing – Parcours Business Intelligence <b>BI</b>	50	Le parcours Business Intelligence (BI) est une formation en Business Computing (BC) qui a pour objectif de former des diplômés capables de concevoir, configurer et déployer des systèmes d'aide à la décision et des systèmes d'extraction et de gestion de connaissances. Les compétences visées ont pour vocation d'apporter aux décideurs une aide à la décision déduite de l'analyse et la fouille des données d'une entreprise.
Licence Business Computing – Parcours Business Information Systems <b>BIS</b>	50	Le parcours Business Information System (BIS) est une formation en Business Computing (BC) qui se focalise sur les Systèmes d'Information (SI) tant dans sa composante informatique que managériale. Ce parcours vise à former des diplômés pouvant être immédiatement opérationnels dans le domaine des Technologies des Systèmes d'Information des entreprises, avec des compétences élémentaires en termes de Gouvernance et de Management des SI.
Licence Business Computing – Parcours E-Business <b>E-B</b>	50	Le parcours E-Business est une formation en Business Computing (BC) qui a pour objectif de former des professionnels capables de participer à la transformation digitale des organisations, de mettre en place et de suivre la faisabilité d'un projet E-Business. Ce parcours vise à former des compétences avancées en management et en informatique tout en développant le sens stratégique nécessaire pour saisir les occasions d'affaires qu'offrent Internet et les innovations organisationnelles.

## II. Calendrier du processus d'orientation

Étapes	Dates
Réunion d'information	23 décembre 2020 à 14h
Vérification des notes et saisie des choix	Du 30 décembre au 10 janvier 2021
Publication des notes et des choix à l'ESEN	18 janvier 2021
Affichage des résultats de l'orientation	30 janvier 2021
Opposition aux résultats	Le 1 <sup>er</sup> et le 2 février 2021

## III. Scores utilisés pour chaque parcours

Le classement des étudiants se fait selon le score suivant :

$$\text{Score} = \text{SG} + \text{SS}$$

Le score global (SG) est défini ainsi :

- Pour les étudiants ayant réussi leur L1 en session principale :

$$\text{SG} = 3 \times \text{ML1SP} + \text{CP} + \text{MAX}((\text{ASD1} + \text{ASD2})/2, \text{CrtP})$$

- Pour les étudiants ayant réussi leur L1 en session de rattrapage

$$\text{SG} = (2 \times \text{ML1SP} + \text{ML1SR}) + (2 \times \text{CP} + \text{CR})/3 + \text{MAX}((\text{ASD1} + \text{ASD2})/2, \text{CrtP})$$

Le score spécifique (SS) est défini ainsi :

**Pour le BIS :**  $\text{SS} = \text{Intro. SI}^1$

**Pour le BI :**  $\text{SS} = \text{Math1}^2$

**Pour le E-B :**  $\text{SS} = \text{Intro. E-C}^3$  ( $\text{SS} = \text{PrinGest}^4$  pour les étudiants ayant étudié en L1 dans un établissement autre que l'ESEN, et n'ayant pas eu l'élément Intro. E-C dans leur cursus.)

## IV. Les étudiants redoublants en L2

Les étudiants redoublants en L2, n'ayant pas suivi le parcours unifié en Business Computing au titre de l'année universitaire 2020/2021, seront orientés selon un processus outre que celui des étudiants ayant le statut nouveau. Ces étudiants feront leurs choix et seront ensuite orientés par ordre de mérite selon le score suivant :

- Pour les étudiants ayant réussi leur L1 en session principale :

$$\text{SG} = 3 \times \text{ML1SP} + \text{CP} + (\text{Prog1} + \text{Prog2})/2$$

- Pour les étudiants ayant réussi leur L1 en session de rattrapage

$$\text{SG} = (2 \times \text{ML1SP} + \text{ML1SR}) + (2 \times \text{CP} + \text{CR})/3 + (\text{Prog1} + \text{Prog2})/2$$

<sup>1</sup> Note finale obtenue à l'élément Introduction aux Systèmes d'Information.

<sup>2</sup> Note finale obtenue à l'unité Mathématiques 1.

<sup>3</sup> Note finale obtenue à l'élément Introduction du E-Commerce.

<sup>4</sup> Note finale obtenue à l'élément Principes de Gestion.

ML1SP	Moyenne L1 en Session Principale	ML1SR	Moyenne L1 en Session de Rattrapage
CP	Nombre de crédits obtenus en Session Principale	CR	Nombre de crédits obtenus en Session de Rattrapage
ASD1	Note finale obtenue à l'unité ASD1	ASD2	Note finale obtenue à l'unité ASD2
CrtP	Note obtenue à l'examen final du cours COURSERA et qui est normalisée à l'échelle [0-20].	Prog1	Note finale obtenue à l'unité Programmation 1.
Prog2	Note finale obtenue à l'unité Programmation 2.		

**Tableau des notations**